



OLIMPIADA DE LIMBA FRANCEZĂ

Etapa națională

Proba de înțelegere a unui document audio

Ploiești, 24 aprilie 2025

CLASA a XII-a INTENSIV/BILINGV

Compréhension de l'oral. (50 points)

Vous allez écouter un document audio. Vous aurez tout d'abord 5 minutes pour lire les questions ci-dessous, ensuite vous écouterez deux fois l'enregistrement avec une pause de 4 minutes entre les deux écoutes. Après la deuxième écoute, vous aurez encore 5 minutes pour compléter vos réponses. Répondez aux questions en cochant la réponse ou en complétant l'information demandée.

1. Il y a une quarantaine d'années, le prix des jeux vidéo était : / 5 points

- a. plus élevé qu'aujourd'hui.
- b. plus bas qu'aujourd'hui.
- c. au rabais.

2. Les game designers des jeux gratuits : / 5 points

- a. font du travail bénévole.
- b. ne sont rémunérés que s'il y a du contenu publicitaire dans le jeu.
- c. sont rémunérés grâce au contenu publicitaire intégré dans le jeu.

3. La monnaie virtuelle utilisée dans les jeux vidéo est : / 5 points

- a. convertie en argent véritable.
- b. payante.
- c. non payante.

4. Précisez si les affirmations suivantes sont vraies ou fausses. / 6 points

Dans le jeu vidéo

- a. on a tendance à avoir l'air cool. Vrai / Faux
- b. on paie différentes choses pour devenir meilleur. Vrai / Faux
- c. on achète du contenu obligatoire pour la progression. Vrai / Faux
- d. on peut acheter des éléments additionnels. Vrai / Faux
- e. on utilise de l'argent virtuel pour acheter des éléments réels. Vrai / Faux
- f. on se retire des réseaux sociaux. Vrai / Faux

5. Qu'est-ce que les « jeux-services » signifient ? / 5 points

.....

6. Les contenus des jeux censés rendre accros leurs utilisateurs sont : / 5 points

- a. avec mise à jour régulière.
- b. sans mise à jour régulière

7. Le risque de dépendance au jeu est : / 5 points

- a. encouru
 - b. augmenté
 - c. minimisé
- par certains game designers.

8. Quel conseil adresse-t-on, pour ne pas devenir dépendant aux jeux gratuits ? /5 points

.....

9. En quoi le jeu traditionnel se différencie-t-il du jeu-service ? /5 points

.....

10. Quand un jeu est-il perçu comme lucratif? / 4 points

.....